PUZZLE&ACTION
イチダントアール
取扱説明書
SWITCH
WARP
MEGA DRIVE
SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「イチダントアール」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、この取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

もくじ

あのタントアールが パワーアップ

あの「タントアール」が、パワーアップ！20本のゲームと1本のボーナスゲーム、さらに2本のボスゲームの計23本が、いろいろなモードで楽しめます。プレイヤーが動かすキャラクターは、前作でも大活躍だった、あのデコボコ探偵たち。今作は中世の騎士となって登場です。

イチダントアール に進化した!!

操作方法

ここでは主な操作方法を説明します。詳しい操作は、各ゲームの紹介ページをご覧ください。なお、3ボタンのコントロールパッドでも操作は同じです。

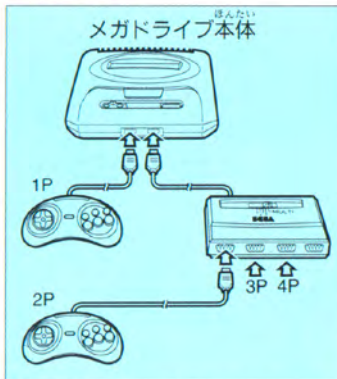
＊X・Y・Zボタンは使いません。

パッドの接続方法

1～2人で遊ぶとき

1Pパッドをコントロール端子1に、2Pパッドをコントロール端子2に、それぞれ接続してください。

3人以上で遊ぶとき

USBハブ(市販※)を使って、人数分のパッドを右の図のように接続してください。

※対応しているUSBハブについては公式サイトをご確認ください。

ゲームの始め方

「イチダントアール」のカートリッジを、メガドライブ本体に正しくセットして電源を入れると、タイトル画面が表示されます。このときスタートボタンを押すと、モード選択画面に変わります。

▲タイトル画面

モード選択画面

1Pパッドの方向ボタンでモードを選択し、スタートボタンを押してください。

アーケード(1～2人用)……さらわれた姫を助けるため、手下のいる全4ステージ・10ラウンドをクリアしながらボスの城を目指します(7ページ参照)。

クエスト(1～2人用)……ロールプレイングゲーム風に物語を進めていくモードです。城を乗っ取った魔王を倒すため、賢者の石を集めます。道中では魔王の手下が次々と現れ、ゲームで挑戦してきます(10ページ参照)。

コンペ(2～4人用)……最大4人まで対戦できるスゴロク風のモードです。ルーレットで進むマス目を決め、止まった位置のゲームで対戦します(14ページ参照)。

＊パッドを2コ以上接続していないと選べません。

フリー(1～4人用)……任意のゲームを楽しむためのモードです。対戦するときは、規定のポイント数を先取したプレイヤーの勝ちとなります(16ページ参照)。

オプション……オプション画面に変わります(6ページ参照)。

オプション画面

ゲーム中の設定変更や、音楽・効果音を聴くことができます。方向ボタンでカーソルを上下させてメニューを選び、左右で変更します。この画面のときにスタートボタンを押すと、「もどる」を選ばなくても、いつでもモード選択画面に戻ります。初期設定は、上の画面のとおりです。

レベル……アーケード・クエストの各モードの難易度を設定することができます。「らくしょう」「ふつう」「きびしー」の３種類があります。一度設定すると、電源を切るまで記憶されます。

クレジット……コンティニューできる回数を設定することができます。３回・５回・７回の３種類があります。一度選択すると、電源を切るまで記憶されます。

BGM……ゲーム中に流れるBGMを聴くことができます。Bボタンで再生、Aボタンで止まります。曲が再生されているときにCボタンを押すと、フェードアウトします。

SE……ゲーム中に使用されているSE(効果音)を聴くことができます。Bボタンで再生、Aボタンで止まります。

もどる……A・B・C・スタートボタンを押すと、モード選択画面に戻ります。

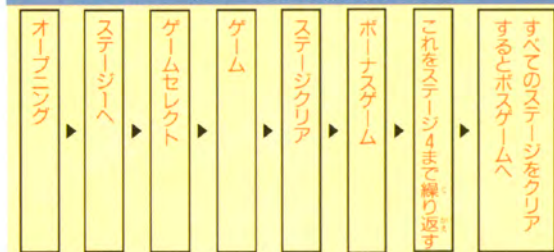
アーケードモードの遊び方

STORY
ストーリー

平和な日々を送る王国に、突然、魔王が現れた。魔王は姫をさらい、城へ逃げ込んでしまう。姫を助けるため、城へ向かった騎士たちの前には、魔王の手下たちが立ちふさがる。はたして騎士たちは、すべての手下を倒し、姫を救出することができるだろうか？

ルール

１人プレイの場合は、１人でゲームをクリアしなければなりません。２人プレイの場合は、どちらか片方がゲームをクリアできれば、先に進むことができます。

ゲームセレクト

◀アドバタイズ画面

ゲームをスタートさせると、アドバタイズ画面に続き、ゲームセレクト画面に変わります。ゲームマーク上を黄色いカーソルがルーレットのように回りますので、A・B・Cボタンを押してゲームを選んでください。2人プレイの場合、ゲーム開始直後は先にボタンを押したプレイヤーが、それ以降は前のゲームで勝ったプレイヤーが選びます。

①ステージ名。
②1Pのライフ。
③2Pのライフ。
④ゲームマーク。「LUCKY！」と書かれたマークを選ぶとライフが1つ増えます。

▲ゲームセレクト画面

画面表示の見方

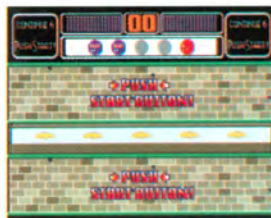
原則として、どのゲーム画面も画面表示は同じです。

①1Pのライフ。タイムアップになったり、ミスをしたりすると減っていきます。
②2Pのライフ。タイムアップになったり、ミスをしたりすると減っていきます。
③制限時間。数字が減っていくとともに、左右のバーも中央に向かって減っていきます。
④ノルマ。ノルマをこなすと、クリアしたプレイヤー側の色に変わっていきます。1Pがクリアすると青に、2Pがクリアすると赤になります。

ボーナスゲーム

ひとつのステージをクリアするとボーナスゲームになります。画面上に散っているドル袋を集めてください。一定数以上のドル袋を取るとライフアップします。方向ボタンの左右でキャラクターが移動し、A・B・Cボタンを押すとジャンプします。シャボン玉に触れると閉じこめられてしまい、玉が割れるまでの少しのあいだ、身動きがとれなくなります。

ゲームオーバーとコンティニュー

ゲーム中、ライフが0になったときにクレジットがあると右の画面になります。カウントが0になる前にスタートボタンを押すと、コンティニューすることができます。クレジットがないときと、カウントが0になったときは、ゲームオーバーになります。

ライフアップを狙おう！

ライフアップするには以下のような方法があります。チャンスを逃さず、確実にライフアップしましょう。

・ゲームセレクト画面で、「LUCKY！」と書かれたマークを選ぶ。
・1人プレイのときボーナスゲームで一定数のドル袋を取る。
・2人プレイのときボーナスゲームで相手よりも多くのドル袋を取る。ただし、一定数以上。
・2人プレイのときボーナスゲームで両者とも一定数のドル袋を取る(1P・2Pともにライフアップ)。

LUCKY!!

▲「LUCKY！」マーク

クエストモードの遊び方

STORY

ストーリー　平和な日々を送る王国に、ある日魔王が現れた。魔王は姫を人質に城を乗っ取り、結界を張ってしまう。魔王を倒すには、各地に散らばる賢者の石を集め、城の結界を破らなければならない。旅に出ていた騎士は、ある村でその話を聞き、賢者の石を集める旅に出発したのだった。

クエストモードの目的

城の結界を解き、ボスを倒すためには賢者の石を５つ集めなければなりません。賢者の石は５つの碑石に封印されています。その場所は、村で得た情報をもとに探し出してください。碑石に着くと賢者が現れ、ゲームを出題してきます。ゲームをクリアすると賢者の石をもらうことができます。道中では魔王の手下が出 現し、ゲームで挑戦してきます。戦いに勝つと勇者ポイントが得られ、一定数のポイントを集めると騎士たちはレベルアップします。賢者の石をすべて集めて城へ行くと結界が解け、ボスとの対決になります。

ルール

▲フィールドマップ画面

プレイヤーは騎士を操作し、フィールドマップ上を移動していきます。このとき、２人プレイの場合は常に１Ｐが優先され、先頭に立って任意の方向に移動することができます。魔王の手下や賢者とのゲーム対戦では、１Ｐにゲーム選択権があります。またアーケードモードと同様、どちらか片方がゲームをクリアすれば、先へ進むことができます。

勇者ポイントを集めよう！

道中で出会う魔王の手下はゲームで挑戦してきます。このゲームをクリアすると「勇者ポイント」が得られます。勇者ポイントを一定数集めるごとにレベルがアップし、ライフが１つずつ増えていきます。
２Ｐプレイの場合は、ゲームに勝った方にすべての勇者ポイントが入ります。ライフが増えれば、先へも進みやすくなりますので、がんばって集めてみてください。勇者ポイントを99ポイント集めると、騎士は勇者となり、これ以降ライフは増えません。なお各プレイヤーは最高９つまでしかライフを持てません。

●ボーナスポイントを探そう！

フィールドのところどころには、「ボーナスポイント」と呼ばれる秘密の場所があります。そこへ着くと、１Ｐ・２Ｐともに無条件でライフを１つもらうことができます。このポイントは何ヶ所かありますので、ぜひ探してみてください。ただし、同じポイントで何度もライフをもらうことはできません。

ゲームの流れ

オープニング

姫が魔王にさらわれ、城に結界が張られてしまう。騎士はある村でその話を聞き、賢者の石を探す旅へ出る。

▼

1つ目の碑石へ

村での情報を頼りに、1つ目の碑石へ。賢者に会い、腕試しのゲームをクリアすると賢者の石を1つもらえる。

▼

手下と遭遇・対戦

碑石を探す道中、魔王の手下たちと遭遇する。手下はゲームで挑戦してくる。これに勝つと、勇者ポイントが得られる。

▼

2〜5つ目の碑石へ

1つ目の碑石同様、情報を頼りに残りの碑石を探し出す。どの碑石でも賢者がゲームを出題してくるので、これをクリアしていく。すべての碑石を回って、賢者の石を5つ集める。

▼

魔王の城へ

賢者の石をすべて集めたら城へ。結界が消滅し、城へ入れるようになる。そして魔王とのボスゲームになる。

画面表示の見方

フィールドマップ上を移動しているあいだは、右のようなフィールドマップ画面になります。

①1Pのライフ。ゲーム中、タイムアップになったり、ミスをしたりすると減っていきます。勇者ポイントを一定数集めてレベルアップするか、ボーナスポイントへ行くと、ライフが1つ増えます。
②1Pのレベルと現在の勇者ポイント数。
③2Pのライフ。1Pと同じ条件で増減します。
④2Pのレベルと現在の勇者ポイント数。
⑤賢者の石を集めると、ここに表示されます。
⑥メッセージウィンドウ。人と出会うと、ここにセリフが表示されます。右下に「▼」が表示されているときにA・B・Cボタンを押すと、セリフが先に進みます。

操作方法

フィールドマップ画面での操作方法は、以下のとおりです。

方向ボタン……騎士たちを上下左右に移動させます。山岳地帯など通行不可能な場所へは移動できません。

A・B・Cボタン……メッセージウィンドウに「▼」が表示されているときに押すと、セリフが先に進みます。

スタートボタン……クレジットが残っているときに押すとコンティニューできます。また1Pでプレイ中に2Pのスタートボタンを押すと、途中参加ができます。

コンペモードの遊び方

STORY

ストーリー

ある国で、突然ドラゴンが暴れ始めた。困った王様は国中におふれを出し、ドラゴンを退治できる人物を募った。腕に自信のある者は、こぞってドラゴンの住む城を目指す。もちろん、その中にはアーケードモードで活躍した2人の騎士（1P・2P）もいた。また彼らに負けじと、アーチャー（3P）や魔法使い（4P）も加わった。はたして、ドラゴンを倒せるのは誰なのだろうか？

ルール

このモードは最大4人まで対戦できます。ライフ制ではありませんので、コンティニュー、ゲームオーバーはありません。各パッドのスタートボタンを押して全員がエントリーしたら、1Pが「旅の長さ」を決定します。続いてルーレットを回し、スタートのルーレットを誰が回すか決定します。次にそのプレイヤーがルーレットを回し、出た数だけスゴロク状のマスを進み、止まった位置のゲームで対戦です。勝つと＋1ポイント、ミスすると－1ポイントが加算され、一番早く規定ポイント数に達したプレイヤーが勝ちとなります。2回目以降は、ゲームで勝ったプレイヤーがルーレットを回すことができます。これを繰り返してゴールを目指し、最初にゴールインしたプレイヤーがボスゲームをプレイできます。

ビリでもあきらめるな！

トップのプレイヤーがゴールに近づいたり、トップとビリの差が開くと「CHANCE！」イベントが発生します。このゲームに勝ったプレイヤーは、トップとの位置を入れ替わることができます。

ゲームの流れ

オープニング	プレイヤーのエントリーと、旅の長さ（スゴロクのマスの数）を決定。
▼	
ルーレットを回しスゴロクを進む	1Pがルーレットを回し、スタートのルーレットを誰が回すか決定する。そのプレイヤーが再度ルーレットを回し、出た目の数だけマスを進む。
▼	
止まった位置のゲームで対戦	止まった位置のゲームで対戦。一番早く規定ポイント数に達したプレイヤーが勝ち、次のルーレットを回すことができる。これを繰り返す。
▼	
ゴールインしたプレイヤーはドラゴンとのボスゲームへ	最初にゴールしたプレイヤーだけが、ドラゴンとのボスゲームをプレイできる。

ゲーム画面の見方

①ルーレット。出た数だけマスを進みます。これが止まるとボスの城までの距離メーターになります。
②決定カーソル。
③ゲームマーク。止まった位置のゲームで対戦します。
④マーカー。画面外にもキャラクターがいることを表しています。

▲スゴロク画面

フリーモードの遊び方

任意のゲームを楽しむためのモードです。好きなゲームを選び、1～4人でプレイすることができます。1Pの方向ボタンでゲームマークを選び、スタートボタンで決定してください。「EXIT」マークを選ぶとモード選択画面に戻ります。

ルール

勝つと＋1ポイント、ミスすると－1ポイントが加算され、先に規定ポイント数を先取したプレイヤーが勝ちとなります。ライフ制ではありませんので、ライフアップやコンティニュー、ゲームオーバーもありません。

各ゲームの紹介

ゲームは全部で20本あります。ひとつひとつを紹介しましょう。なお、アーケードモードのボーナスゲームについては、9ページをご覧ください。

入れカエル！

黄色と灰色の2種類のカエルがいます。カエルは4枚のハスの葉の上におり、そのうちの1枚が黄色くなっています。各カエルはハスの葉の上か、動かしているカエルより大きなカエルの上にしか乗れません。このルールに従ってカエルを動かし、黄色い葉の上に、黄色いカエルを大中小の順番で乗せてください。制限時間内に、黄色い葉の上に黄色いカエルをすべて乗せられればゲームクリアです。

動かしたいカエルに方向ボタンの左右でカーソルを合わせ、A・B・Cボタンで決定します。するとカーソルが消え、カエルが正面を向きます。この状態になったら動かすことができます。方向ボタンの左右で移動させてください。乗せたい場所へ動かしたら、A・B・Cボタンで決定します。

二酸化ガンマン

西部劇風の風景が映し出されています。最初に、風景の中のいろいろなものを撃ち抜くお手本が表示されます。この順番を覚えておき、本番でお手本どおりに撃ち抜いていきます。制限時間内に、順番どおりに撃ち抜ければゲームクリアです。順番を間違えたり、違う標的を撃つとミスになります。

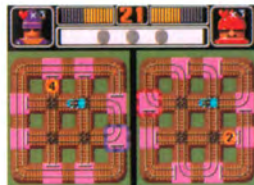
方向ボタンで拳銃のカーソルを動かし、照準が現れたらA・B・Cボタンで撃ち抜きます。

奥様は窓

5×3の窓の上に、女性と男性のシルエットがすばやく移動します。女性のシルエットが、最後にどの窓に映ったかを当ててください。制限時間内に当たればゲームクリアです。間違えるとミスとなります。

最後に女性が映ったと思われる窓に方向ボタンでカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。

きかんしゃトーマラズ

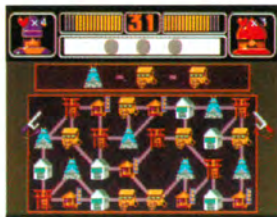
線路のポイントを切り替えて汽車を誘導し、線路上に出現するコインを一定数集めます。制限時間内に指定された枚数のコインを取れれば、ゲームクリアです。

切り替えたいポイントへ方向ボタンでカーソルを動かします。そのポイントでA・B・Cボタンを押すと、ポイントの向きが順番に切り替わっていきます。先回りしてポイントを変え、汽車をうまく誘導してください。

だんだ団子

速度がまちまちの団子が、上下に跳ねています。タイミングよく串を伸ばし、すべての団子を小さい順に串に刺してください。制限時間内に、すべての団子を串にさせればゲームクリアです。

A・B・Cボタンのみでプレイします。ボタンを押すと画面のはしから串が伸びます。タイミングよく串を伸ばし、先端が団子に触れれば刺すことができます。

銭形 Hey Judo

画面中央に、浪人がたどったルートが表示されます。下のマップからそのルートを探し出し、最初に入った場所を当ててください。制限時間内に当たればゲームクリアです。間違えるとミスとなります。

方向ボタンで十手のカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。

飛ぶっ巣

鳥を操作し、ムササビを避けながら、すべての木の実を集めて巣へたどり着いてください。対戦の場合は、自分の色の木の実(1P：青、2P：赤、3P：緑、4P：黄)を取らなければなりません。制限時間内に、すべての木の実を集めて巣へたどり着ければゲームクリアです。

操作

A・B・Cボタンの連打の強弱で、鳥を上昇・下降させます。同時に方向ボタンの左右で移動させ、木の実へ導きます。

取ってクレーン

最初に、金の壺とガラクタの壺が積み重なっている画面が表示されます。しばらくすると、壺はシルエットでしか見えなくなります。シルエットが表示されたらクレーンを動かし、壺を積み替えながら金の壺を引き上げてください。制限時間内に、すべての金の壺をワクの中に集められればゲームクリアです。

作

方向ボタンの左右でクレーンを動かします。A・B・Cボタンを押すと壺をつかめ、もう一度押すと壺を離します。

ワンポイントアドバイス

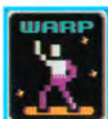
◀シルエットになる前に、金の壺の位置を覚えておきましょう。そして1列ずつ壺を積み替えていくのがポイントです。ガラクタの壺はガラクタの壺で、まとめておくといいでしょう。

デートなUFO

画面内を飛び回るUFOを撃ち落としてください。対戦の場合は、自分の色のUFO(１Ｐ：青、２Ｐ：赤、３Ｐ：緑、４Ｐ：黄)を狙わなければなりません。画面上部に各UFOのライフゲージが表示されています。制限時間内に、そのライフを０にすることができればゲームクリアです。

方向ボタンで照準を動かし、自分のカラーのUFOを狙います。A・B・Cボタンを押すと弾が発射され、UFOに当たるとライフゲージが減っていきます。

ワンポイントアドバイス

◀４人で対戦すると、UFOと照準が入り乱れてしまうので混乱しがち。でもあわてず、対処しましょう。とりあえずUFOのあとを追い回し、弾を撃ちまくるのがポイントです。

移るんです HOY

いくつかのエリアに区切られたフィールド内に、いろいろなマークが散らばっています。フィールド内にいるキャラクターを操作してマークに重ねると、別のエリアの同じマーク上にワープします。これを繰り返し、画面右下にあるゴールを目指してください。制限時間内にゴールインできればゲームクリアです。

方向ボタンのみで操作します。方向ボタンの上下左右でキャラクターを移動させ、マークの上に重ねます。

私の通過待ち

通過していく電車の窓を見て、全部で何人乗っていたかを当ててください。電車が通り過ぎたあと、数字が表示されます。カーソルを動かし、正解と思われる数字を決定してください。制限時間内に正解できれば、ゲームクリアです。答を間違えるとミスとなります。

操

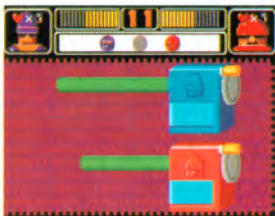
方向ボタンの上下で数字上のカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。

振り振り天国

4人の打者が並んで立っています。画面手前から何球かのボールが投げられ、打者はそのボールを打ち返したり、空振りしたりします。最終的に、どの打者が一番多くボールを打ち返したか(打率が高かったか)を当ててください。制限時間内に正解できれば、ゲームクリアです。間違えるとミスとなります。

方向ボタンでカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。

一番削り

手動のえんぴつ削りのレバーを回転させ、えんぴつの後部に入った線のところまで削ってください。制限時間内に削り終われば、ゲームクリアです。

A・Bボタンまたは B・C ボタンの交互押しでプレイします。ゲームがスタートしたらボタンを交互に連打し、えんぴつ削りのレバーを回してください。

チキチキ・チキンレース

ガケに向かって猛スピードで車が走ります。途中にあるブレーキゾーンに入ったら車のブレーキをかけてください。タイミングが合えば、ガケギリギリのゴールゾーンに止まります。最初にルートが表示されますので、本番に備えてよく見ておきましょう。対戦のときは、よりガケに近いプレイヤーが「Very Good」と判定されます。なお、このゲームには制限時間が存在しません。ゴールゾーンに車が止まらなかったり、車がガケから落ちるとミスとなります。

A・B・Cボタンのみでプレイします。車がブレーキゾーンに入ったら、いずれかのボタンを押してブレーキをかけてください。押すタイミングが合えば、車はゴールゾーンに止まります。

ワンポイントアドバイス

▶ルートが表示されるとき、ブレーキ・ゴールゾーンの位置と長さを確認しましょう。長さを目安にすれば、タイミングがおのずとわかります。

◀対戦するときは、ほかのプレイヤーの車にまどわされないよう、注意しましょう。

くっ月ロケット

画面左に未完成のロケットが、中央にそのパーツが並んでいます。ロケットを完成できるようにパーツを選び出してください。制限時間内に完成できれば、ゲームクリアです。間違うとミスとなります。

方向ボタンの上下左右でカーソルを動かしてパーツを選び、A・B・Cボタンで決定します。

カンオケBOX

画面上部に、さまざまな色・大きさ・マークの入ったカンオケが並んでいます。この中のどれかに、ドラキュラが隠れているのです。画面中央に、ドラキュラのいるカンオケのヒントが表示されるので、この条件に合うものを探し出してください。制限時間内に正解するとゲームクリアです。間違うとミスとなります。

方向ボタンでカンオケを動かし、A・B・Cボタンで決定します。

ベートー弁当・う～運命

指揮者の頭上に、方向ボタンの入力を示す矢印が表示されます。その矢印に従ってボタンを入力し、指揮者を動かしてください。制限時間内に、指揮者の乗っている台に表示された回数を繰り返せればゲームクリアです。

指揮者の頭上にある矢印の順番に従い、方向ボタンの上下左右を入力してください。右はしのマークでは、A・B・Cボタンのどれかを押します。入力を間違えてもミスにはなりませんが、少しのあいだ入力できなくなります。

ワンポイントアドバイス

◀対戦しているときは、自分がどの矢印まで入力したのか混乱しがち。最初に矢印の順番を覚えておくと間違いが少なく、ボタン入力も楽になります。覚えた順番を頭の中で追ったり、口に出すというのも手です。

まサカナ?

画面中央にサカナやイカ、人魚などが現れます。全部で何匹いるのかを当ててください。何匹いるのかがわかったら、画面左右の数字ウィンドウで正解を探します。制限時間内に正解できれば、ゲームクリアです。答を間違えるとミスとなります。

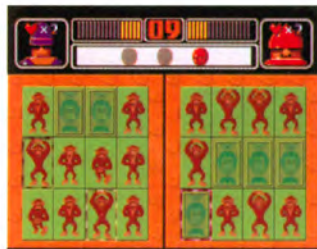
方向ボタンの上下で数字上のカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。

せんべい焼くべえ

金網の上に、さまざまな模様のせんべいが乗っています。せんべいは、音楽に合わせて裏と表が入れ替わっていきます。表と裏がともに同じ模様のせんべい1組を探してください。制限時間内に、ペアのせんべいを当てられればゲームクリアです。間違うとミスとなります。

方向ボタンでカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。まずペアと思うせんべいの1枚目にカーソルを合わせて決定し、続いてもう1枚も選びます。ペアを選ぶと、正解・不正解の判定がされます。

ロイヤル猿～こ

4×3に並んだ12匹の猿がいます。この内、2匹ずつが同じ動作をしますので、神経衰弱の要領で合計6組の猿を探してください。同じ動作の猿同士を指定し、正解すればパネルが裏返ります。制限時間内に、すべてのパネルを裏にすればゲームクリアです。間違えるとミスとなります。

方向ボタンでカーソルを動かし、A・B・Cボタンで決定します。ペアと思う猿のうち、まずは1匹目にカーソルを合わせて決定し、続いてもう1匹も選びます。正解するとパネルが裏返ります。

ワンポイントアドバイス

◀カーソルを動かしながら考えるのではなく、目で探し出してから選んでいきましょう。同じようなポーズで混乱しそうなときは、手や足の動きに注目してください。ジャンプの高さなどもポイントになります。

使用上のご注意

●電源ＯＦＦをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。

●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

MEGA DRIVE
イチダントアール

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396